

Zaproś rodzinę do zabawy.

Propozycje zabaw w domu:

- **Głuchy telefon.**
- **Pomidor.**
- **Ciepło, zimno.**
- **Malowanie buziek.**
- **Odgadywanie smaków:** przygotuj małe kawałki owoców i warzyw, a następnie zawiążuj uczestnikom oczy i poproś o odgadnięcie, co jedzą.
- **Kalambury z postaciami z bajek:** hasła mogą być pokazywane lub rysowane.
- **Karaoke:** możesz wykorzystać karaoke dla dzieci z YouTube.
- **Wyścig z przeszkodami.**
- **Taniec z balonikiem:** tańczymy w parach z balonikiem między czołami lub brzuskami. Wygrywa para, której balonik wytrzyma najdłużej i nie spadnie na podłogę.
- **Podbijanie balonika na czas.**
- **Kręcenie hula-hop na czas.**
- **Znikające krzesła:** przygotuj o jedno krzesło mniej niż jest osób. Włączamy muzykę i tańczymy wokół krzesłek. Gdy muzyka milknie, każdy ma jak najszybciej zająć miejsce na krzesle. Odpada osoba, która nie ma na czym usiąść. Do kolejnej rundy zabierasz następne krzesło. I tak aż do wyłonienia zwycięzcy.
- **Co to jest?** czyli zabawa z pudełkiem: potrzebne będzie duże, kartonowe pudełko, którego należy pozbawić jednej ze ścianek (ta będzie zwrócona w stronę publiczności), a na górze wyciąć otwór, w którym zmieści się ręka dziecka. Do pudełka możemy wkładać różne przedmioty, z zabawkami włącznie. Zadaniem odgadującego jest poznać przedmiot w pudełku po dotyku.
- **Kto to?** – zabawa w odgadywanie: jedno z osób staje tyłem do reszty, a inna zaczyna mu opisywać wybraną przez siebie osobę, która także znajduje się w pomieszczeniu. Nie wolno używać imion, jedynie opisywać wygląd. Gdy ktoś odgadnie, wybiera kolejnego uczestnika zabawy.
- **Zjeść czy nie zjeść?** – zabawa z piłką: uczestnicy zabawy siedzą w półkolu. Stań przodem do nich. Kolejno wymieniaj rzeczowniki, jednocześnie rzucając piłkę do poszczególnych osób. Te mają złapać piłkę, jeśli wymieniony przez Ciebie wyraz nadaje się do jedzenia, a odrzucić ją do Ciebie, jeśli to coś niejadalnego. Pomyłki skutkują odpadnięciem z gry. Wygrywa ten, kto zostanie najdłużej.
- **Figury woskowe:** wybieracie jedną z osób do oceniania, reszta tańczy przy muzyce. Gdy muzyka cichnie, wszyscy zastygają niczym woskowe figury, a oceniający przechadza się między nimi i sprawdza, kto się poruszył. Ta osoba odpada z gry. Wygrywa osoba, która najdłużej wytrzyma bez ruchu.
- **Pudełko zadań:** do tej zabawy potrzebne będzie niewielkie pudełeczko z karteczkami, na których będą wypisane różne zadania do wykonania (powiedz wierszyk, zaśpiewaj piosenkę, zrób 5 przysiadów, opowiedz dowcip, etc.). Prowadzący zabawę włącza muzykę, a grający przekazują sobie pudełeczko z rąk, do rąk. Gdy muzyka cichnie, osoba, która akurat trzyma pudełko losuje jedną karteczkę i wykonuje zadanie. Zabawa trwa do wyjęcia wszystkich karteczek z zadaniami.
- **Wszyscy do mnie!** czyli zabawa w chowanego na opak. Do tej zabawy potrzebujemy dużego mieszkania lub podwórka. Tym razem chowa się tylko jedna osoba, a pozostali go szukają. Osoba, która znajdzie schowanego, chowa się razem z nim. I tak do ostatniej osoby bez kryjówki.
- **Wspólnie wymyślona bajka:** zaczynamy od jednego słowa, a każda kolejna osoba dopowiada następne i tak powstaje nowa bajka. Oczywiście każdy kolejno powtarza całą historię i dodaje swoje słowo.

Milej zabawy!